

<b>Óbudai Egyetem</b> Bánki Donát Gépész és Biztonságtechnikai Mérnöki Kar		Mechatronikai és Járműtechnikai Intézet		
<b>Tantárgy címe és kódja: Programozás I. BMXIA2HBNE</b>				<b>Kreditérték: 4</b>
<i>Nappali tagozat 2018/19. tanév 2. félév</i>				
Szakok melyeken a tárgyat oktatják: <b>Mechatronikai mérnök szak</b>				
Tantárgy oktató(i): <b>Tóthné Dr. Laufer Edit, Marót Máté</b>				
Előtanulmányi feltételek (kóddal)		<b>Informatika I. BMXIA1HBNE</b>		
Heti óraszámok:	Előadás: 2	Tantermi gyak.:0	Laborgyakorlat: 3	Konzultáció:
Félévzárás módja: (követelmény)	<b>Vizsga</b>			
<b>A tananyag</b>				
<b>Oktatási cél:</b> Az előadás célja az algoritmikus gondolkodás kialakítása a programozás mérnöki munkához szükséges eszköztárának bemutatása, az alapvető algoritmusok és adatstruktúrák elsajátítása. A labor órák keretében hallgatók megismertetése az alapvető programozási technikákkal és szemléletmóddal. Az alapvető algoritmusok és adatstruktúrák alkalmazása egy könnyen tanulható programozási nyelv segítségével. A tárgy megismerése segíti a komplexebb mérnöki problémakezelést.				
Ütemezés:				
Oktatási hét (konzultáció)	Témakör			
1.	<i>Előadás:</i> Programozás célja, eszközrendszere. Strukturált programozás. Eseményvezérelt programozás. <i>Labor:</i> Visual Studio fejlesztői környezet. Eseménykezelés. Alapvető komponensek.			
2.	<i>Előadás:</i> Alapvető adatstruktúrák és műveletei (egész, valós, logikai). Elágazás. <i>Labor:</i> Matematikai függvények alkalmazása. Számológép. Elágazás			
3.	<i>Előadás:</i> Ciklusok. Tömb adatszerkezet. <i>Labor:</i> Ciklusok. Véletlenszám generátor.			
4.	<i>Előadás:</i> Elemi programozási tételek. <i>Labor:</i> A tömb adatszerkezet. Műveletek tömbökkel			
5.	<i>Előadás:</i> Rendező, kereső algoritmusok. <i>Labor:</i> Metódusok. Elemi programozási tételek.			
6.	<i>Előadás:</i> Karakter és szöveg típus <i>Labor: 1. Zárthelyi</i>			
7.	<i>Előadás:</i> Fájlkezelés. <i>Labor:</i> Karakter műveletek. Stringek mint karakter tömbök.			
8.	<i>Előadás:</i> Objektum orientált programozás (öröklődés, egységbezárás). <i>Labor:</i> String műveletek. Fájlkezelés.			
9.	<i>Előadás:</i> Objektum orientált programozás (polimorfizmus, statikus és virtuális metódusok). <i>Labor:</i> Fájlkezelés.			
10.	<i>Előadás:</i> Rektori szünet <i>Labor:</i> Rektori szünet			
11.	<i>Előadás:</i> Húsvét <i>Labor:</i> Objektumok			
12.	<i>Előadás:</i> Relációs adatbáziskezelés. <i>Labor:</i> Komplex feladatmegoldás.			
13.	<i>Előadás:</i> SQL alapok. <i>Labor: 2. Zárthelyi</i>			
14.	<i>Előadás:</i> <b>Elővizsga</b> <i>Labor:</i> Pótló zárthelyi			
<b>Félévközi követelmények</b> (feladat, zh. dolgozat, esszé, stb)				
Oktatási hét (konzultáció)	Zárthelyik (részbeszámolók, stb.)			

1, 2, 3, 4, 5	kis zárthelyi
6.	1. Zárthelyi
7, 8, 9, 11, 12	kis zárthelyi
13.	2. Zárthelyi
14.	Javító, pótló zárthelyi Elővizsga
<i>Az értékelés, a lebonyolítás, a pótlás módja, a jegy kialakításának szempontjai</i>	
A foglalkozásokon való részvételt a TVSZ III.23.§ (1)-(4) pontja szabályozza.	
<b>Letiltva</b> bejegyzést kap az a hallgató, aki valamelyik zárthelyi dolgozatot nem írta meg és ezt nem tudja igazolni, több mint 2 alkalommal elmulasztotta a kis zárthelyi megírását, vagy a hiányzásai meghaladják a TVSZ-ben meghatározott óraszámot.	
Az <b>aláírás</b> feltétele a két nagy zárthelyi sikeres teljesítése, valamint a kis zárthelyik átlagának is el kell érnie a 40%-ot.	
A Tanulmányi Ügyrend III.6.(4) pontja értelmében <b>megajánlott jegyet</b> kaphat az a hallgató, aki a zárthelyiket legalább elégségesre megírta és az elővizsgát sikeresen teljesítette.	
A <b>vizsgajegy</b> kialakítása: A labor zárthelyik eredményének átlaga adja a vizsgajegy 40%-át, a szóbeli vizsga jegye a vizsgajegy 60%-át. A szóbeli vizsgán először egy programozási tételt kell húzni, ez a beugró, majd egy elméleti tételből kell vizsgázni.	
Az évközi jegy/aláírás szorgalmi időszakon túli pótlásának módjáról a Tanulmányi Ügyrend III.6.1.(3)/III.6.2.(3) pontja rendelkezik.	
Valamennyi, jelen dokumentumban nem szabályozott, kérdésben az Óbudai Egyetem Tanulmányi és Vizsgaszabályzata valamint Tanulmányi Ügyrendjének rendelkezései az irányadók.	
<b>A félélvizsga módja</b> (vizsga módja: írásbeli, szóbeli, teszt, stb.)	
Vizsga módja: szóbeli	
<b>Kötelező irodalom:</b> Moodle	
<b>Ajánlott irodalom:</b> Reiter István: C# programozás lépésről lépésre Illés Zoltán: Programozás C# nyelven	
<b>Egyéb segédletek:</b>	
<b>A tárgy minőségbiztosítási módszerei:</b>	