Projektmunka adatlap – Robotprogramozás, modellezés-5

<table>
<tr><td colspan="3">A projektmunka címe: 3D-s robotcella készítés, ahol egy (esetleg kettő) robotkar egy sakktáblán pick and place műveletek segítségével rakosgatja a sakkfigurákat, úgy, hogy a legrövidebb módon mattot adjon.</td><td>Intézeti azonosító:
MEI-032</td></tr>
<tr><td colspan="4">A projektmunka célja: A MEI robotlaboratóriumában rendelkezésre álló RoboGuide (FANUC robot) SW segítségével egy (vagy két) sakkozó robotkar létrehozása, amely felrakja a sakkparti indításának megfelelően a sakkfigurákat, majd a legrövidebb mattal az egyik szín megnyeri a játszmát. A feladathoz tartozik a sakktábla elkészítése is, ami lehet a ROBOGUIDE segítségével, illetve CAD program segítségével.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Témahirdető neve:</td><td colspan="2">Dr. Nagy István</td></tr>
<tr><td colspan="2">Témafelügyelő neve:</td><td colspan="2">Dr. Nagy István; Varga Bence; Felker Péter</td></tr>
<tr><td colspan="2">Elérhetősége:</td><td colspan="2">tel.: 06-1-666-5366, nagy.istvan@bgk.uni-obuda.hu varga.bence@bgk.uni-obuda.hu; felker.peter@bgk.uni-obuda.hu</td></tr>
<tr><td colspan="2">Csoport létszám: (min./max.):</td><td colspan="2">4-5 fő</td></tr>
<tr><td colspan="2">Rendelkezésre álló anyagszükséglet:</td><td colspan="2">RoboGuide (FANUC) 3D-s modellezői illetve programozói környezet. CAD modellezői környezet(ek).</td></tr>
<tr><td colspan="2">Beszerzésre váró anyagszükséglet</td><td colspan="2">—</td></tr>
<tr><td colspan="2">Felhasználásra biztosított pénzügyi keret (max.):</td><td colspan="2">—</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Elvárt ütemezés:</td><td>1.-2. hét</td><td colspan="2">Projekt team megalakítása, feladatok elosztása a projektcsoporton belül. Félévi idő-, és munkaterv elkészítése. Meglévő alkatrészek ellenőrzése, használhatóságuk vizsgálata, esetleges felmerülő problémák megoldási lehetőségei. Munkanapló(k) indítása. Átadás-átvételi jegyzőkönyvek, felelősségvállalások, megírása.</td></tr>
<tr><td>3.-4. hét</td><td colspan="2">A sakktábla megtervezése, illetve a sakkfigurák lemodellezése CAD rendszer(ek)ben. Amennyiben a sakktábla RoboGuide-ban lesz létrehozva a palettázó ToolBoxot lehet használni.</td></tr>
<tr><td>5.-6. hét</td><td colspan="2">Megkeresni a folyamatot, ami 3-11 lépésben matt-hoz vezet. Felrakni a sakkfigurákat a sakktábla megfelelő részeihez. Megvalósítani a leütött figurák „eltűnését”. ToolBox (sakkfigurák) beintegrálása a programba.</td></tr>
<tr><td>7.-9. hét</td><td colspan="2">Robotcella megépítése (Robotkar(ok), sakkfigurák a sakktáblák megfelelő oldalain – adagolók). A működést biztosító program megírása.</td></tr>
<tr><td>10.-13. hét</td><td colspan="2">Végleges program összeállítása:
Működés vizsgálata:</td></tr>
</table>

		- amennyiben működik finomhangolás - amennyiben nem működik, hibák eltávolítása, majd finomhangolás.
	14.-15. hét	Bemutatás és értékelés, munkanaplók leadása.